



LIGA DE TENIS LOCAL 2017/2018

NORMAS DE COMPETICION (Leer detenidamente)

Para poder jugar esta competición, es necesario ser socio del Club de tenis Valdemoro y estar al corriente de los pagos. Todo jugador que un mes después de iniciada la competición no haya abonado la inscripción o el segundo pago, será excluido de la competición.

Tendrán preferencia para ser admitidos los jugadores que ya eran socios frente a los nuevos inscritos.

1º - Los partidos se jugarán al mejor de TRES SETS. Se utilizará la MUERTE SÚBITA para desempatar cualquiera de ellos. En esta temporada se seguirá aplicando el PUNTO DE ORO. (Con este sistema, cuando los jugadores en un juego empatan a 40, jugarán el siguiente punto, y el ganador se adjudica el juego. En este punto, el jugador al resto elige el lado en que desea restar.)

2º - el Horario de partidos se anunciará en la pagina, WEB del Club: www.ctvaldemoro.es y se expondrá en los tablones de anuncios a partir de los jueves por la tarde, en los siguientes lugares:

* POLIDEPORTIVO MUNICIPAL.

3º - Es obligatorio estar junto a la pista y en disposición de jugar DIEZ MINUTOS antes de la hora programada para el inicio. Si llegada la hora fijada por la organización para comenzar el partido uno de los jugadores no se encuentra presente, el jugador contrario que si lo está, podrá darle el partido por perdido al no haberse presentado a la hora de empezar. En el caso de que el jugador se presentara a jugar el partido transcurrido el tiempo de espera, el oponente tendrá plena libertad para jugarlo si lo desea.

En cualquier caso, deberán abandonar la pista a la hora fijada para el inicio del siguiente partido. Se recuerda que los 10 minutos de cortesía que antes se contaban a partir de la hora de comienzo, ahora, según la nueva norma se cuentan antes de empezar.

EJEMPLO: Partido programado a las 10:00, los 10 minutos empiezan a contar a las 9.50. En caso de no cumplir esta norma y ser reiterativo el Comité de Competición tendría que llamar la atención al jugador, ya que ocasiona perjuicio al resto de jugadores.

4º - El tiempo máximo de calentamiento es de diez minutos. En caso de no cumplir esta norma y ser reiterativo el Comité de Competición tendría que llamar la atención al jugador, ya que ocasiona perjuicio al resto de jugadores.

5º - Los partidos, una vez iniciados, sólo podrán ser aplazados por las siguientes causas: * Lluvia * A Solicitud de los empleados del polideportivo * Por falta de visibilidad * Por Vientos Huracanados. En este caso si algún partido estuviese aplazado y no se jugarán el resto de partidos en el mismo horario por estos aspectos meteorológicos no contaría como aplazado y se volvería a programar.

PISTA RESBALADIZA: Si empezado el partido, los contendientes consideran que la pista esta resbaladiza y deciden suspenderlo.

El COMITÉ decidirá en base a lo que haya ocurrido en los otros partidos disputados a la misma hora y decidirá si se programan nuevamente o, por el contrario se lo costean los aplazantes. El Comité de Competición no aceptará otras causas que no sean las indicadas anteriormente y determinará si son suficientemente justificadas.

6º - El jugador que abandone un partido por lesión, enfermedad, o cualquier otra causa motivada por él, será considerado perdedor del partido. En ningún caso la reanudación de este partido con posterioridad, hará cambiar el resultado, que será computado con el tanteo que se lleve actualmente, dándole a su contrario por ganados todos los juegos que queden por disputarse.

En el caso de que la bola golpee los cables superiores de las pistas 6 y 7 ó se golpee a un pájaro u otro objeto que sobrevuele la pista se sacarán dos bolas.

7º - Antes de empezar un partido, se podrá aplazar por CAUSA JUSTIFICADA, comunicándolo al empleado de pistas y al oponente, como mínimo con veinticuatro horas de antelación. El jugador que aplazase el partido, deberá ponerse de acuerdo con su contrario y programarlo dentro de un plazo máximo de 6 fines de semana. Transcurrido ese tiempo y si no se ha jugado, se le dará el partido por perdido. Los gastos los pagará el jugador que haya aplazado el partido. Una vez jugado se rellenará la hoja de incidencias y se depositará en el buzón. El jugador que no aplazó, debe dar facilidades al aplazador para jugarlo en el plazo establecido. Si no es así, El Comité de Competición estudiará y decidirá sobre el caso.

Como situación especial, si después de programados los partidos surge una situación que impida jugar el partido, se podrá jugar hasta el martes siguiente si el contrario lo acepta y no contará como aplazado. En este caso habrá que avisar al contrario y al encargado de las pistas como muy tarde el día anterior.

8º - El jugador que falte a jugar sin aviso a DOS PARTIDOS, será automáticamente descalificado y dado de BAJA en la competición. El contrincante pondrá W.O. en la casilla del resultado y el nombre del jugador no presentado. Así mismo, también serán motivos de expulsión, los siguientes casos: Sumar TRES PARTIDOS APLAZADOS o DOS APLAZADOS Y un W.O. En esto casos se darán todos los partidos por perdidos tanto los jugados, como los pendientes por jugar.

Dando 3 puntos al jugador contrario y 0 puntos al jugador expulsado. En caso de jugar la siguiente temporada lo haría en una división inferior.

9º - El jugador que por lesión, enfermedad o cualquier otro motivo abandone la competición sin jugar la totalidad de sus partidos, se le computaran al final de la temporada solo los resultados obtenidos en los partidos que ha jugado. De ellos dependerá su clasificación final, y si tiene que descender, así lo hará. Los partidos restantes, se le dará por ganados a los contrarios.

10º - Por cada partido ganado se obtiene 3 puntos al ganador y 1 punto al perdedor, y si al final de la competición existiera empate entre dos o más jugadores, se resolvería de la siguiente forma:

Los partidos que no se juegan en la pista y decida el Comité se dará 3 puntos al ganador y 0 puntos al perdedor.

a) **EMPATE ENTRE DOS JUGADORES.**- Quedaría primeramente clasificado aquél que hubiera vencido en la confrontación entre ambos.

b) **EMPATE ENTRE TRES O MÁS JUGADORES.**- Se clasificarían según los puntos obtenidos en las confrontaciones entre ellos.

Una vez se deshaciera el empate, el resto de empates se volvería a evaluar las confrontaciones entre los jugadores empatados. Si persistiera el empate, se tendría en cuenta la diferencia de Sets, a favor y en contra, de los partidos jugados entre ellos y si aún siguieran empatados, se determinaría por la diferencia de juegos.

11º - Si en algún momento algún jugador supiese con antelación la imposibilidad de poder jugar durante el fin de semana, debe comunicarlo antes del martes noche a la persona encargada de programar los partidos para que no se lo programe. Puede hacerse de la siguiente forma:

• Por e-mail (Correo electrónico) antes de las 20:00 h. a la siguiente dirección: incidencias@ctvaldemoro.es .

En el e-mail poner en el asunto: LIGA DE TENIS, esto evitará un posible extravío del e-mail como si fuese SPAM. Se reenviará una respuesta automática como que el e-mail ha sido recepcionado.

Quién vea que hay un fallo en la programación (por ejemplo se le programó partido cuando había notificado que no podía) debe enviar un e-mail ó sms informando de este hecho –antes del jueves incluido este- para que se pueda programar otro partido.

12º - Los partidos de competición se iniciarán sin Juez. Si durante el desarrollo del mismo surgieran problemas, se podrá designar un juez entre los presentes y sus decisiones serán inapelables. En el caso de que nadie quisiera dirigir el partido, los jugadores deberán proseguir el juego y finalizar el partido. En ningún caso se admitirán comentarios e injerencias de los espectadores.

13º - El número de ascensos y descensos será de 4 por categoría.

14º - Todos los partidos de la competición deberán jugarse con bolas las facilitadas por la organización. Los partidos deben comenzar con bolas nuevas suministradas por el jugador que actúa como local en la confrontación, solo en el caso que en último partido de liga el jugador haya gastado sus botes de bolas nuevas, este podrá utilizar bolas que tengan un partido y se encuentren en condiciones de jugar otro partido. El jugador que no utilice estas bolas se le dará el partido por perdido.

15º - El Comité de competición tendrá potestad para interpretar estas normas y para resolver según su criterio sobre tema no contemplado en estas normas y que afecten al desarrollo de la competición, y para aplicar las sanciones pertinentes.

El Comité de competición tendrá potestad para expulsar de la competición a cualquier jugador que no tenga un comportamiento deportivo dentro de la pista y del que se reciban quejas por el resto de los contrincantes. Así como la falta de respecto a la hora de las posibles incidencias entre los jugadores o en la comunicación de escritos a la organización de la competición.

Comité de Competición para la liga 2016/2017.

Organización: En caso de empate intervendrá la Junta directiva.

Esta Comisión de Disciplina será la encargada de ejecutar todas las normas anteriormente expuestas.

16º - Al final de temporada se tomarán las siguientes normas para la resolución de los partidos pendientes.

- Se dará partido ganado al jugador que durante todo el año tenga menos incidencias que dificulten la programación de partidos

contabilizando como incidencia los siguientes aspectos:

- No poder jugar cualquier día del fin de semana (sábado-domingo = 2 incidencias).

- Tener horarios restringidos por temas de trabajo.

- Se contabilizan los fines de semana (sábado-domingo = 2 incidencias), cuando un jugador esté lesionado durante un periodo de tiempo o bien no juegue durante un tiempo por temas personales.

- Jugar sólo a unos horarios fijos que dificulten el reparto de horarios durante todo el año al resto de jugadores.

- Se considera incidencia el aviso de no poder jugar un día entero, no se considerará si el jugador deja un horario al que si podría jugar. (Ejemplo: Si puedo jugar a las 08:30 el sábado .Esto no contaría como incidencia)

- Los jugadores que estén lesionados al finalizar la liga, perderán sus partidos pendientes. Un jugador que se de alta al final de la liga después de una lesión deberá jugar un mínimo de dos partidos antes de que acabe la liga de no ser así los partidos pendientes se le darán por perdidos.

En estos casos los partidos ganados, no jugados en pista, se puntúan como 3 puntos al ganador y 0 puntos al perdedor.

- No se podrán aplazar partidos en las últimas 6 semanas de competición, es decir los partidos que se aplacen a partir del 12/05/17 se dará por perdidos al jugador que aplace se puntúan como 3 puntos al ganador y 0 puntos al perdedor.

17º - Los fines de semana que sean puentes de fiestas nacionales, comarcales o locales se pondrán partidos a los jugadores que

avisen que ESTAN DISPONIBLES PARA JUGAR ESTE FIN DE SEMANA. NO SE INCUYEN LOS PUENTES O FIESTAS DE MADRID CAPITAL